Дискалькулия: как помочь ребенку запомнить цифры

Сергеева Ольга Ивановна, воспитатель ГБДОУ детского сада № 18 Кировского района Санкт-Петербурга

В процессе обучения дети часто сталкиваются со сложностями. Нарушение счета – довольно распространенная проблема, особенно у детей с ограниченными возможностями здоровья (с тяжелыми нарушениями речи).

В детском возрасте характерна путаница таких цифр, как 6 и 9, 3 и 8, неправильное написание и восприятие цифр на слух. Дети также путают математические знаки «плюс» и «минус».

Если не обращать внимания на дискалькулию, это может привести к дальнейшим трудностям в учебе: дети будут получать негативный опыт на уроках математики и стимул к обучению будет падать.

Данное нарушение не связано с уровнем развития интеллекта, ленью или упрямством.

В быту можно найти много возможностей изучать с ребенком цифры, используя подручные предметы. Например, переключение каналов на пульте, время на часах, набор кода домофона и нажатие кнопок в лифте. Вариантов множество, главное, проявить фантазию.

Самым эффективным способом борьбы с дискалькулией являются игровые занятия по математике. Предлагаю вам несколько упражнений.





Нет баранки ни одной! Значит, это цифра НОЛЬ!

1 – один



Худой носатый господин Стоит столбом всегда ОДИН!

4 – четыре



2 – два



Лебедь выплыл к нам едва, Превратился в цифру два!

А ещё – цифра четыре! Это – вешалка в квартире!

5 – пять





Два колечка ты потри И получишь цифру три!



Если хвостик закруглять, Сразу станешь цифрой пять!

6 – шесть



Сверху круга хвостик есть?! Значит, это цифра шесть!



7 – семь



Покосился столб совсем! Получилась цифра семь!

Неваляшку мы попросим Стать сегодня цифрой восемь!

9 – девять



Снизу круга хвост приделать, И получим цифру девять!

Математическая игра «Угадай, что за цифра»

Родители читают стихотворение. Ребенок должен назвать цифру, о которой шла речь в стихотворении, а затем найти ее и показать.

Игра «Что там на спинке»

Ребенок ложится на живот, а мама рисует у него на спинке пальчиком цифру. Малыш должен угадать, что это за цифра.